

Как настроить и работать через GTM

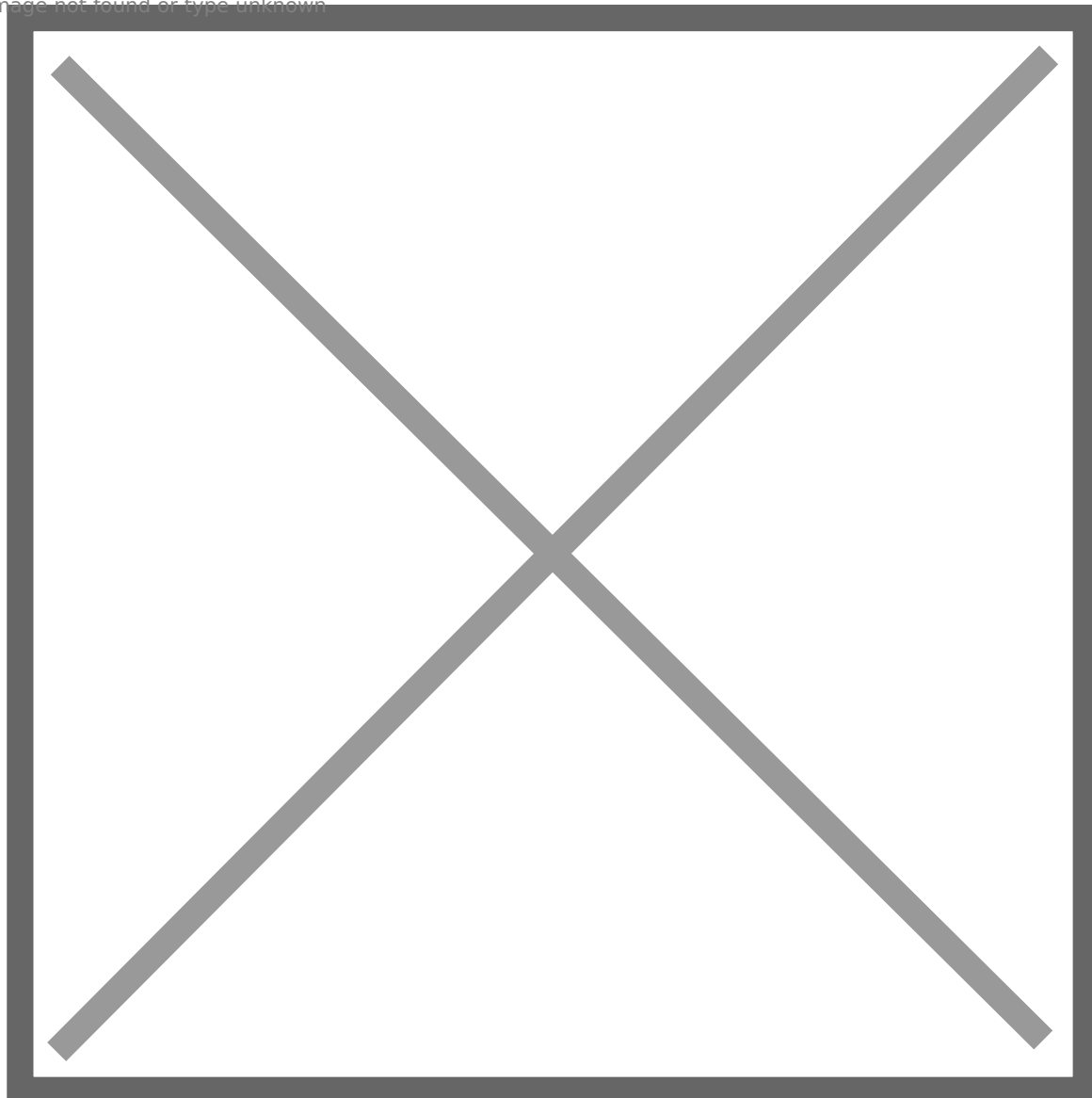
Как настроить и работать через GTM на примере работы с Snapchat

Подключение Snap Pixel

Добавление шаблона Snap Pixel

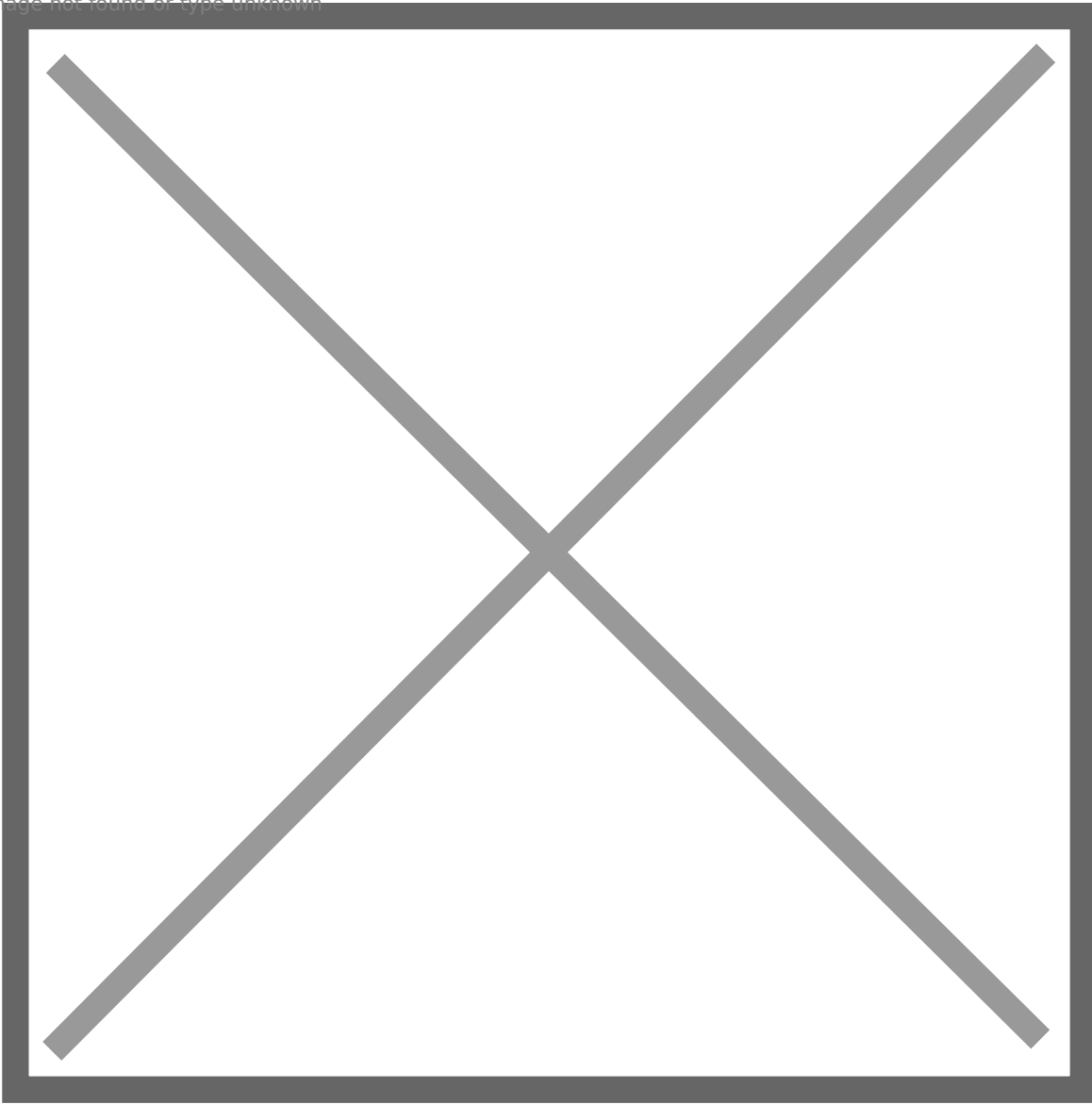
Для начала перейдём на страницу с уже созданным тегом и зайдём в раздел Шаблоны

Image not found or type unknown



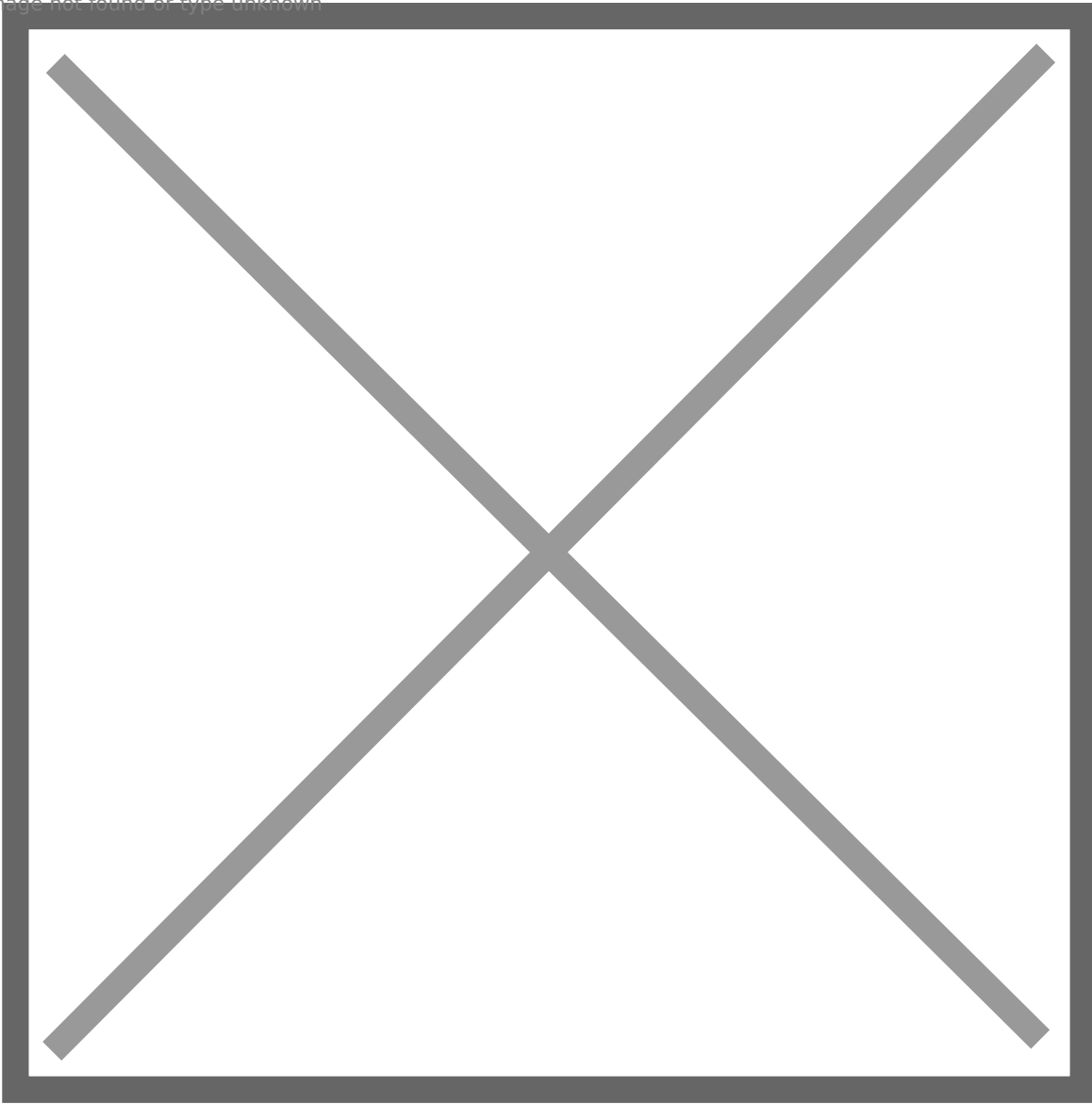
На странице Шаблоны в блоке Шаблоны тегов нажимаем Поиск в галерее

Image not found or type unknown



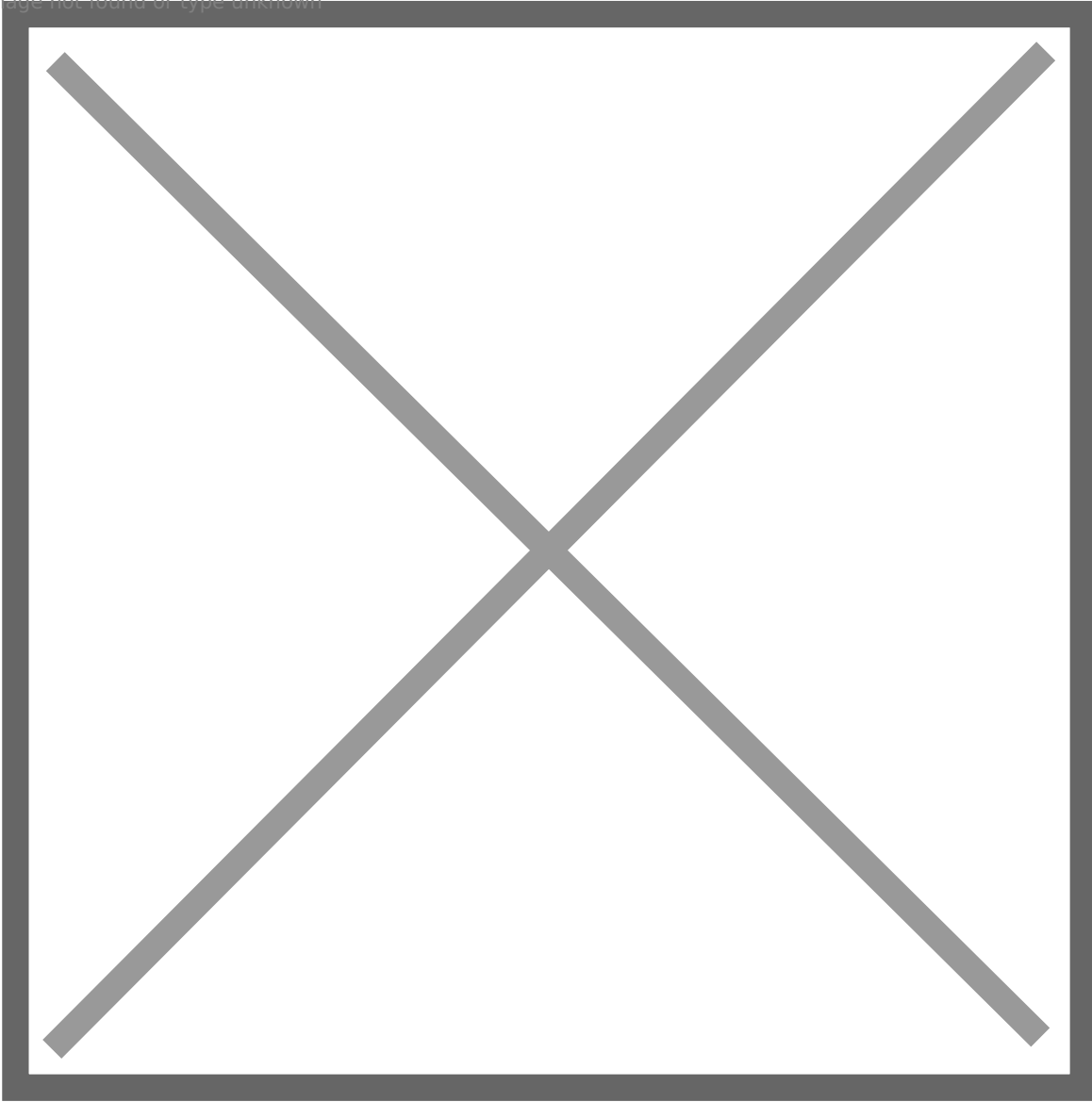
В открывшемся окне нажимаем на иконку поиска

Image not found or type unknown



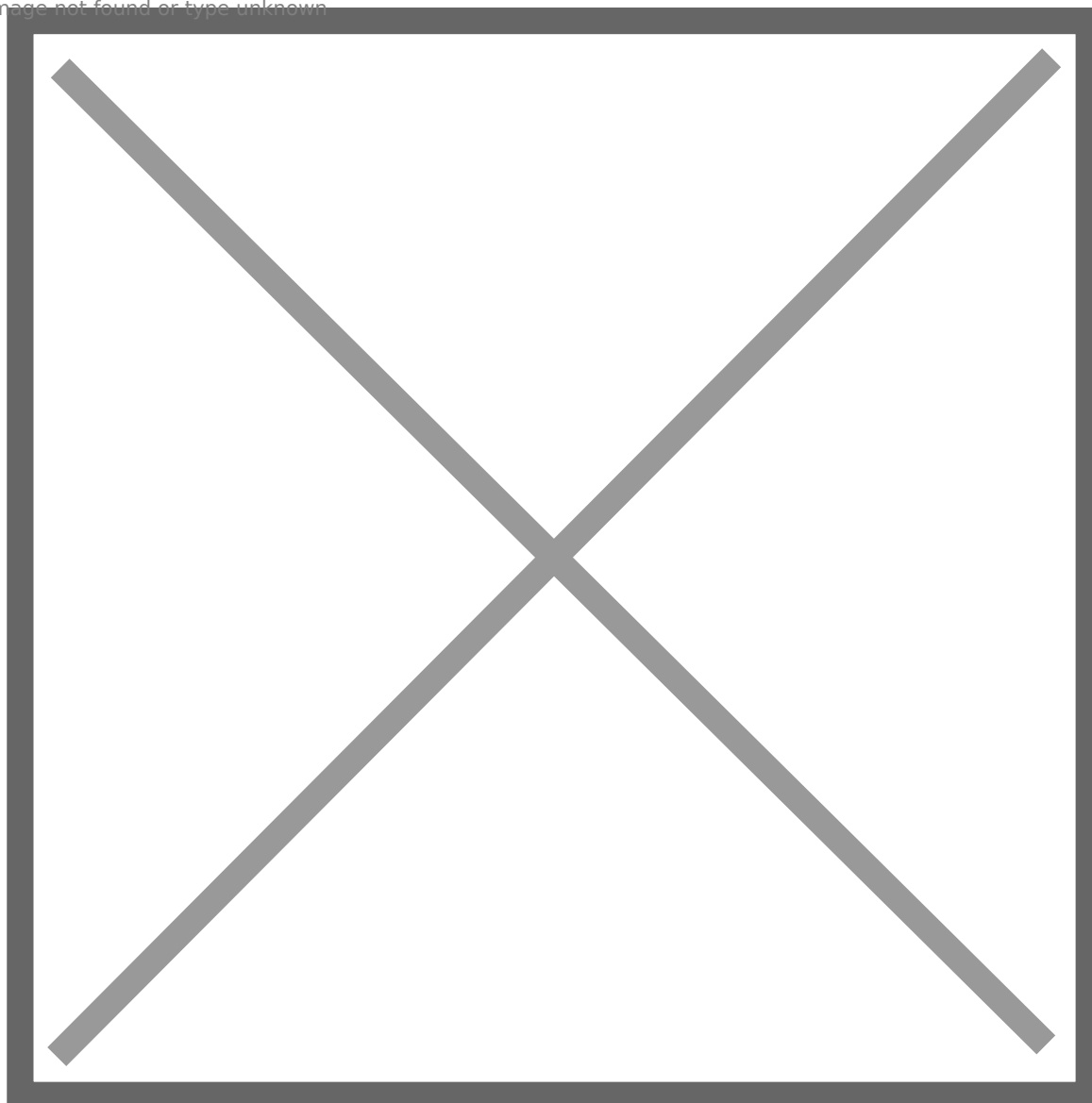
В поле поиска вставляем Snap Pixel и нажимаем на блок, который показал поиск

Image not found or type unknown



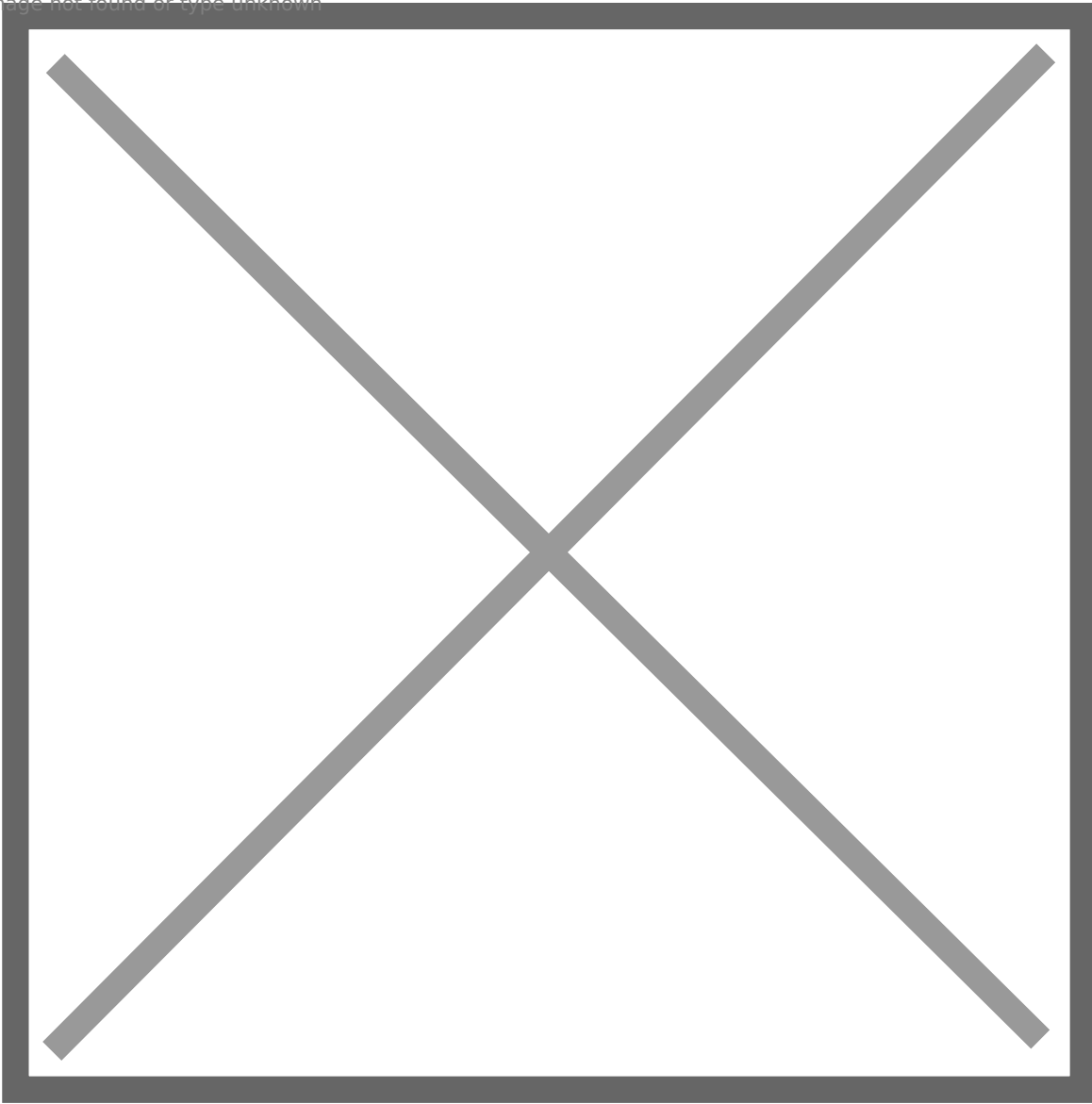
Далее нажимаем на кнопку Добавить в рабочую область

Image not found or type unknown



Далее соглашаемся с тем, что спрашивает GTM и нажимаем кнопку добавить

Image not found or type unknown

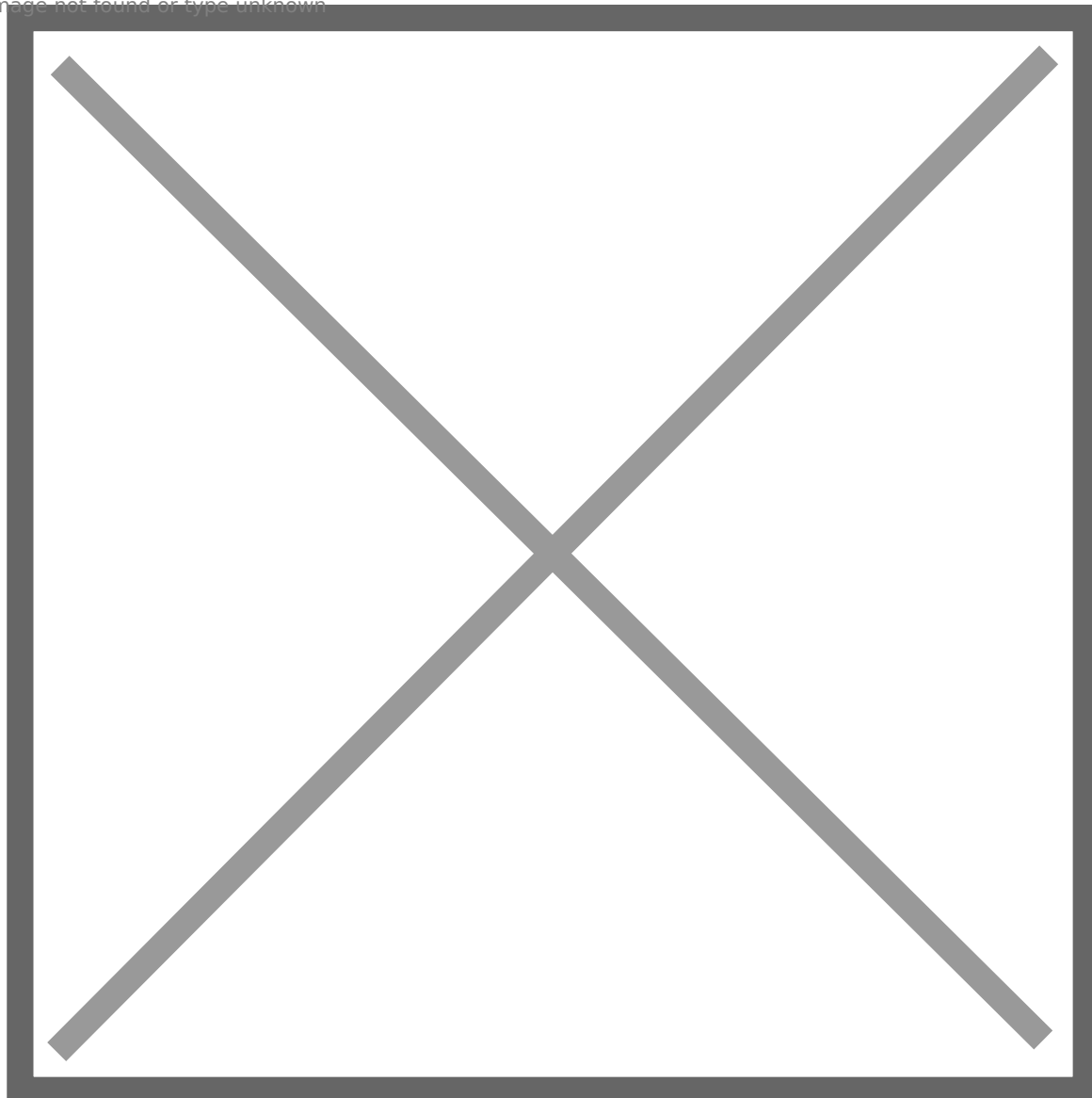


Настройки шаблона Snap Pixel

Переходим в раздел Переменные для создания собственной константы, в которой будет лежать ID пикселя.

В блоке Пользовательские переменные нажимаем кнопку создать

Image not found or type unknown



В открывшемся блоке кликаем на Конфигурация переменной и выбираем Константа

Image not found or type unknown

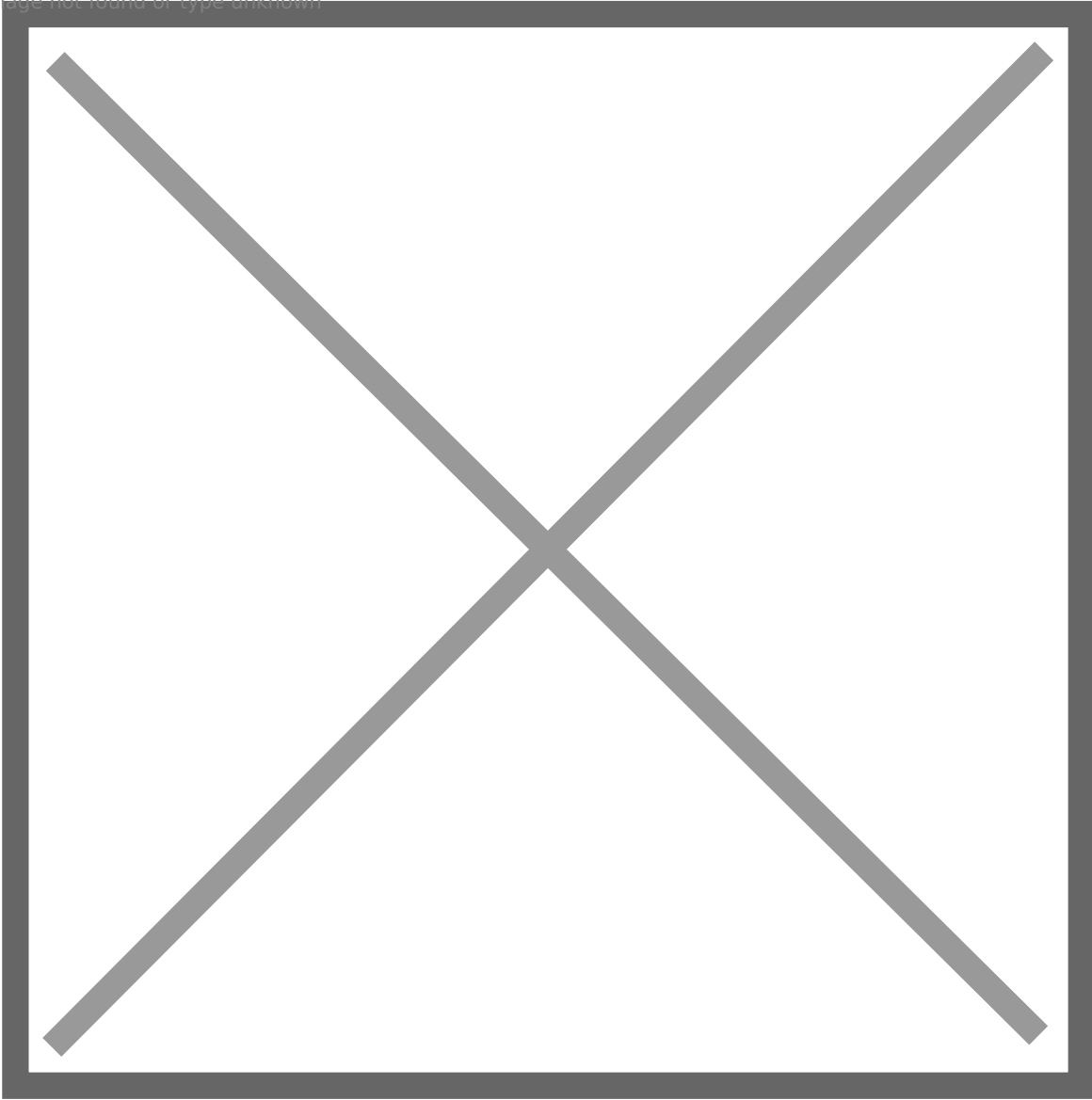
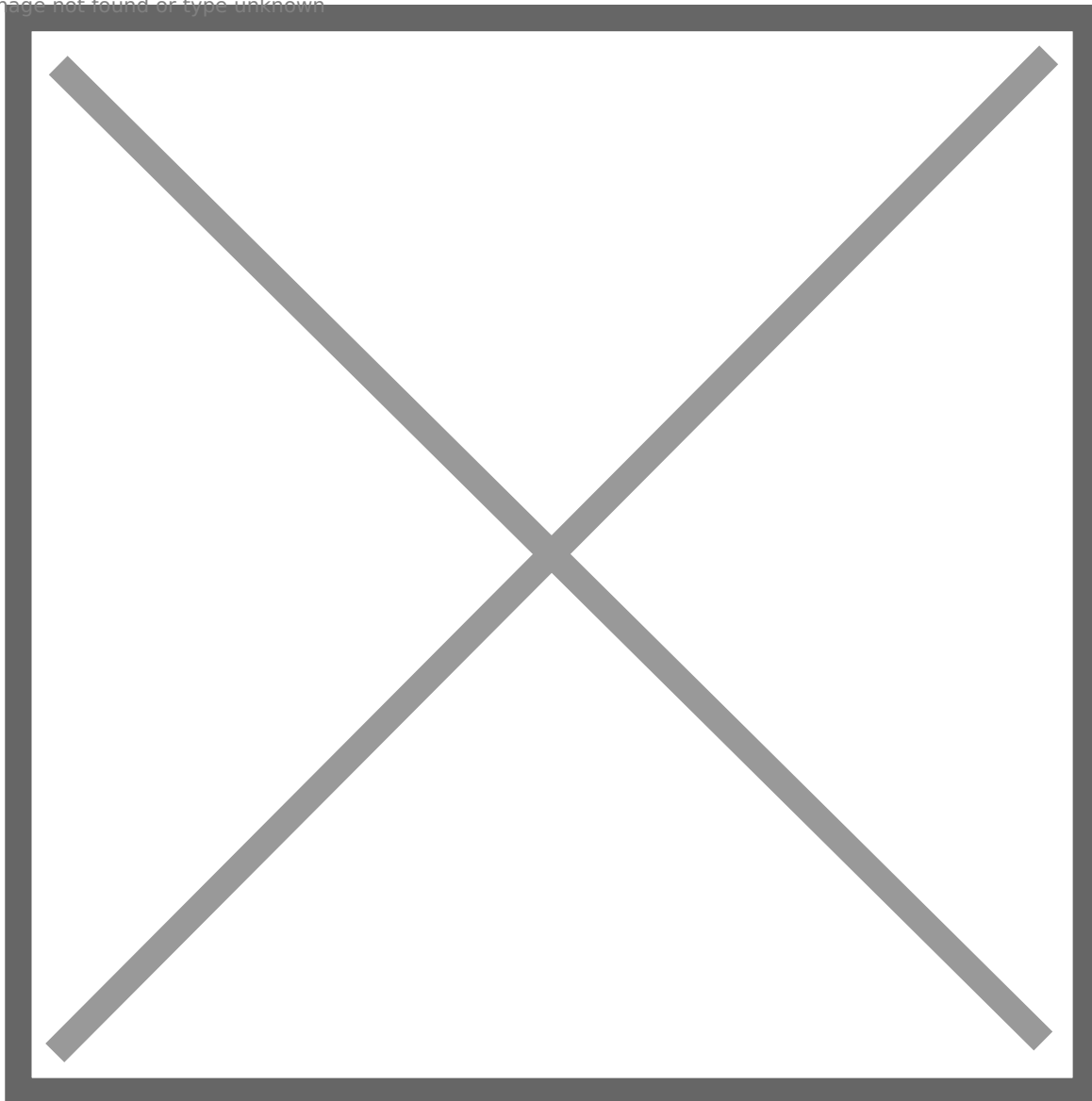
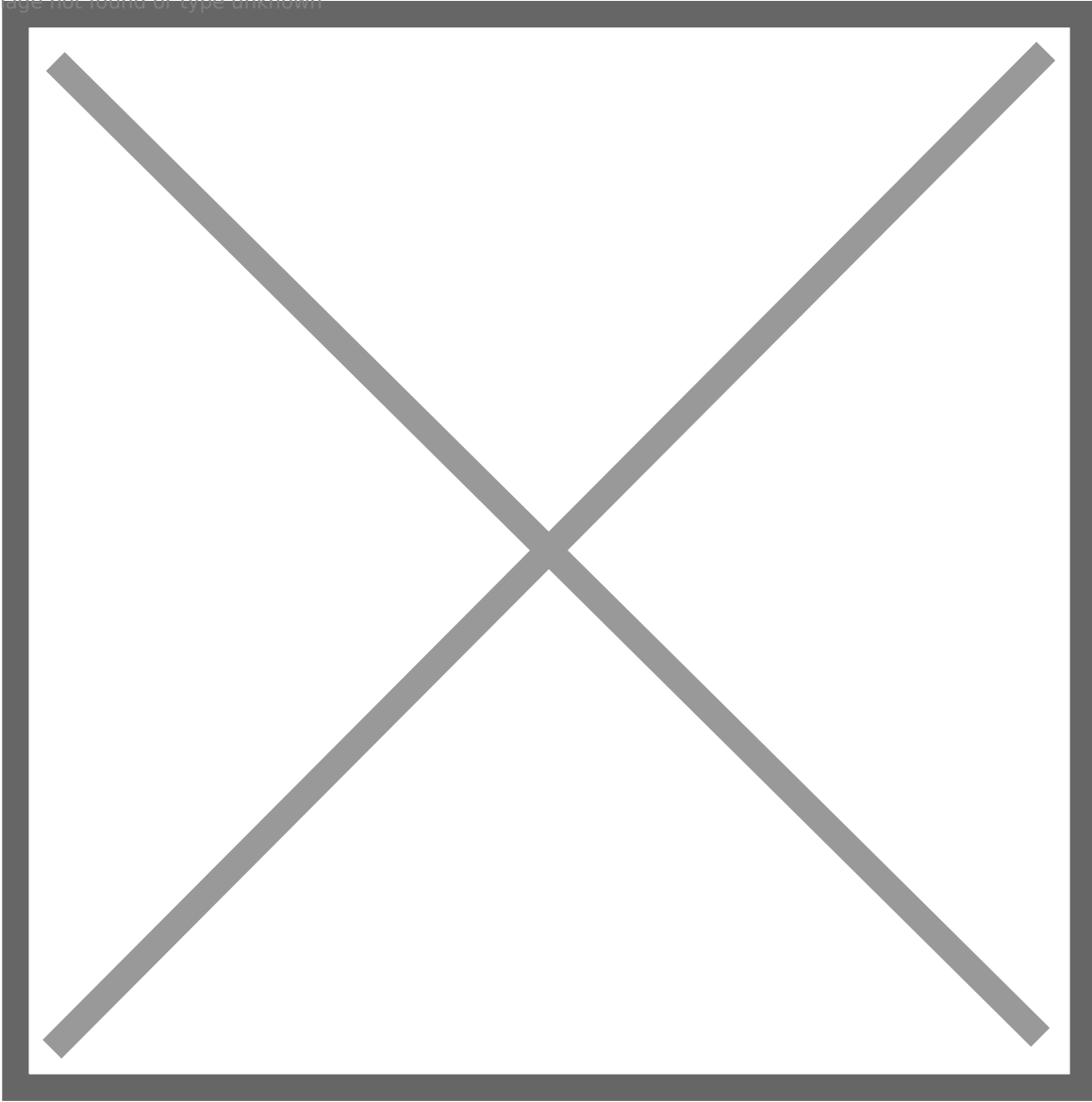


Image not found or type unknown



В поле Значение вставляем ID пикселя и нажимаем сохранить

Image not found or type unknown

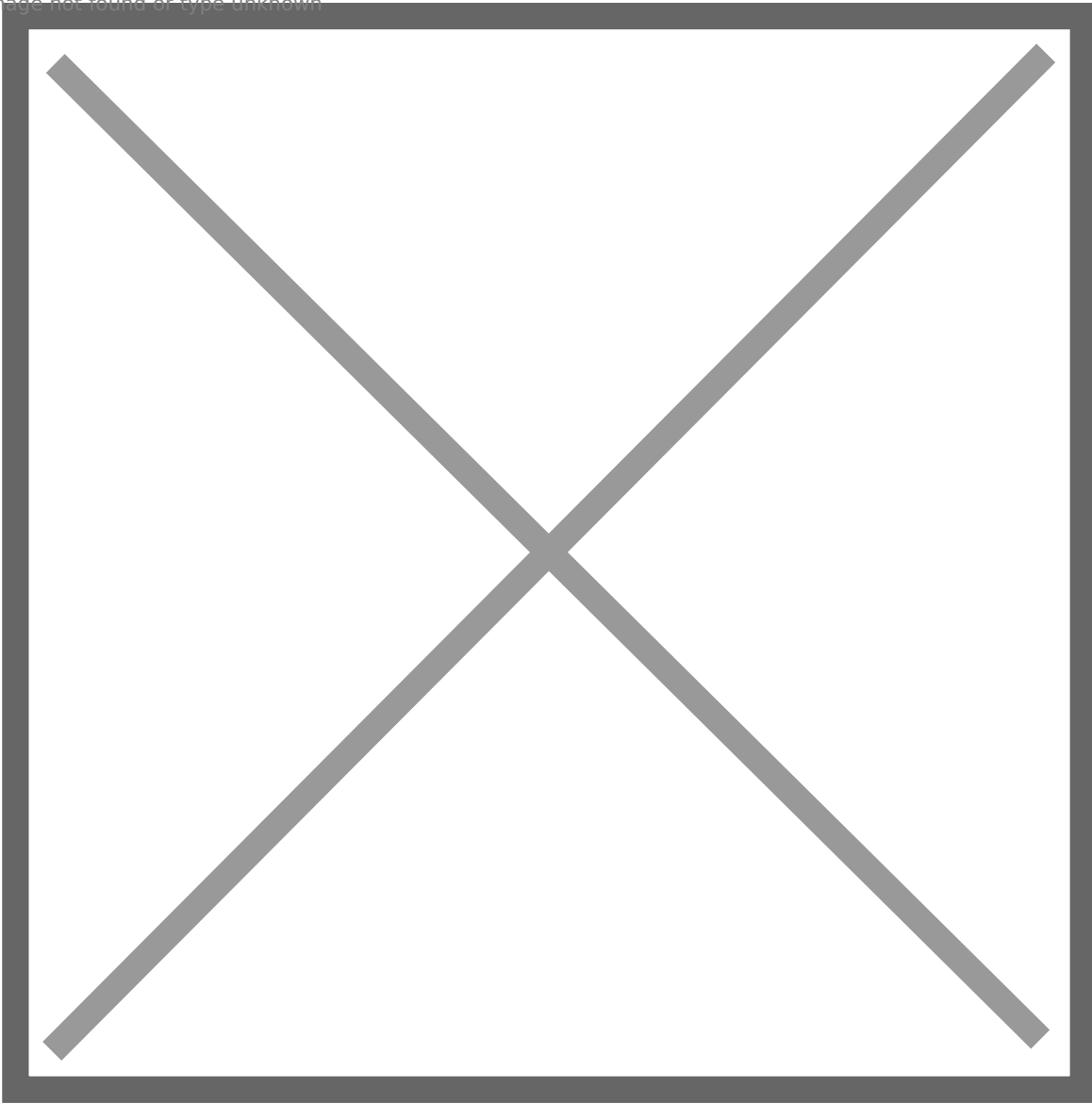


для лучшего понимания что это за константа, можно назвать её GTM Snap Pixel ID.

Настройка тега.*

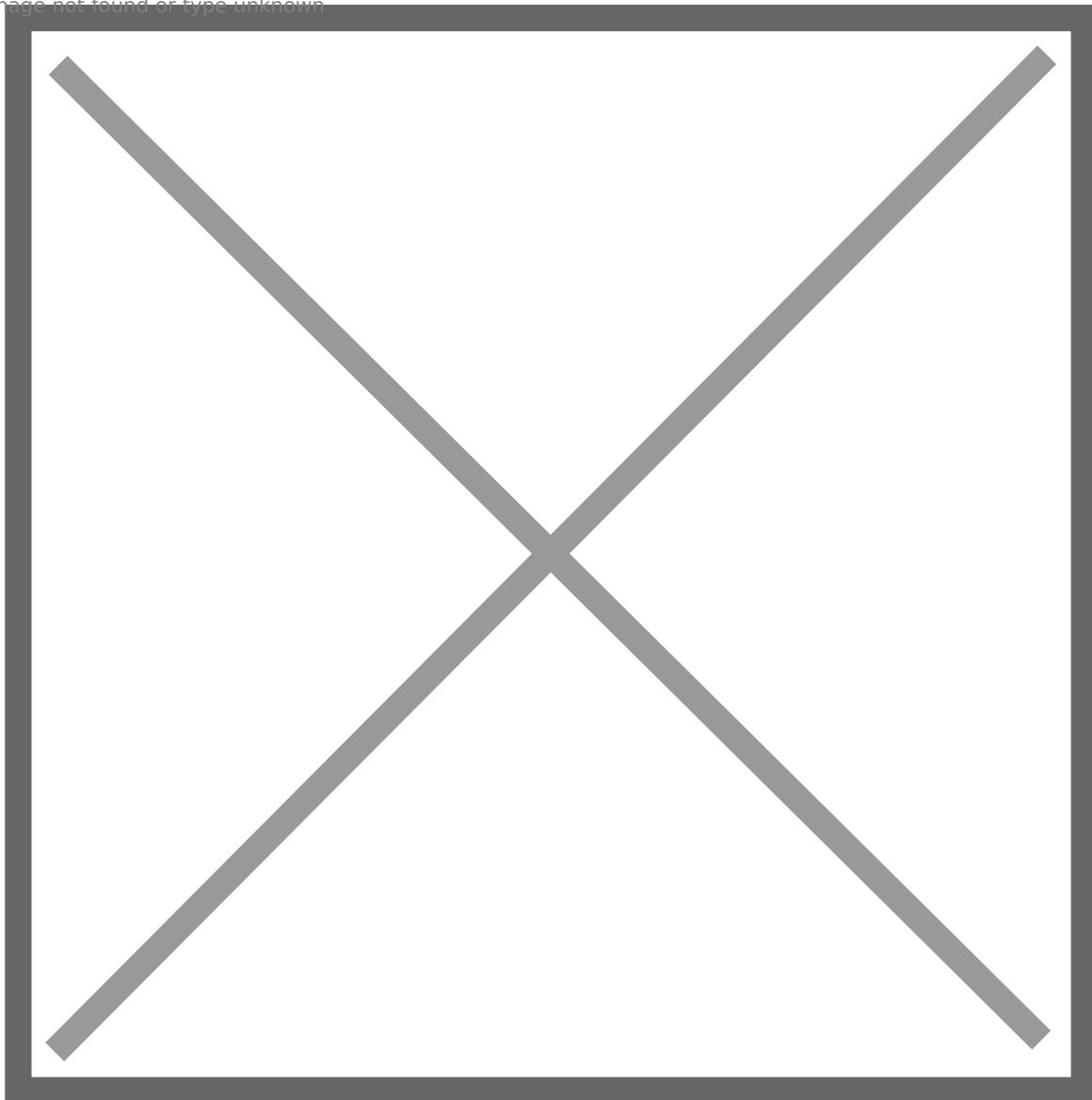
Переходим в раздел Теги и нажимаем Создать

Image not found or type unknown



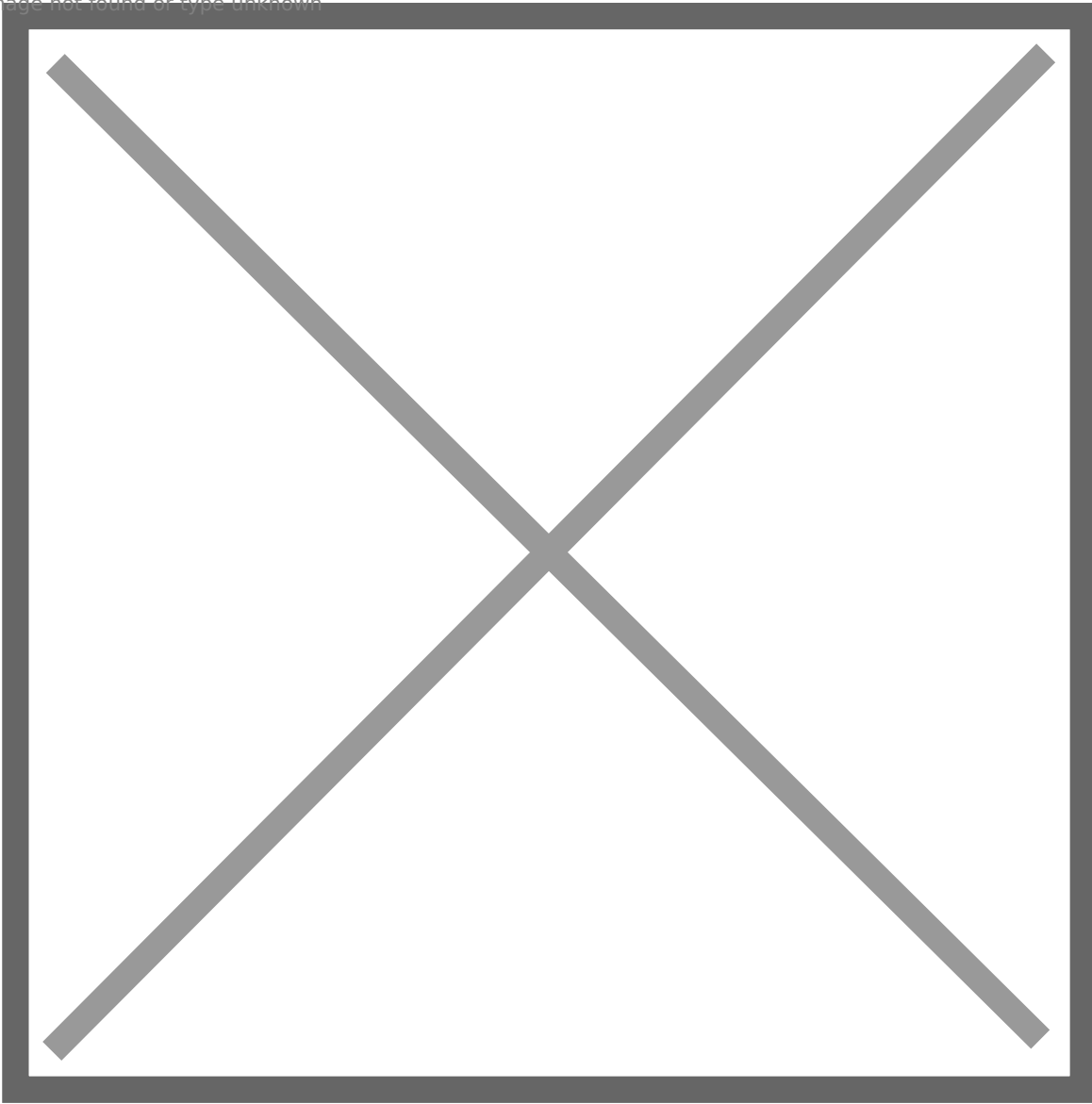
Нажимаем Конфигурация тега, листаем до Пользовательские и выбираем Snap Pixel

Image not found or type unknown



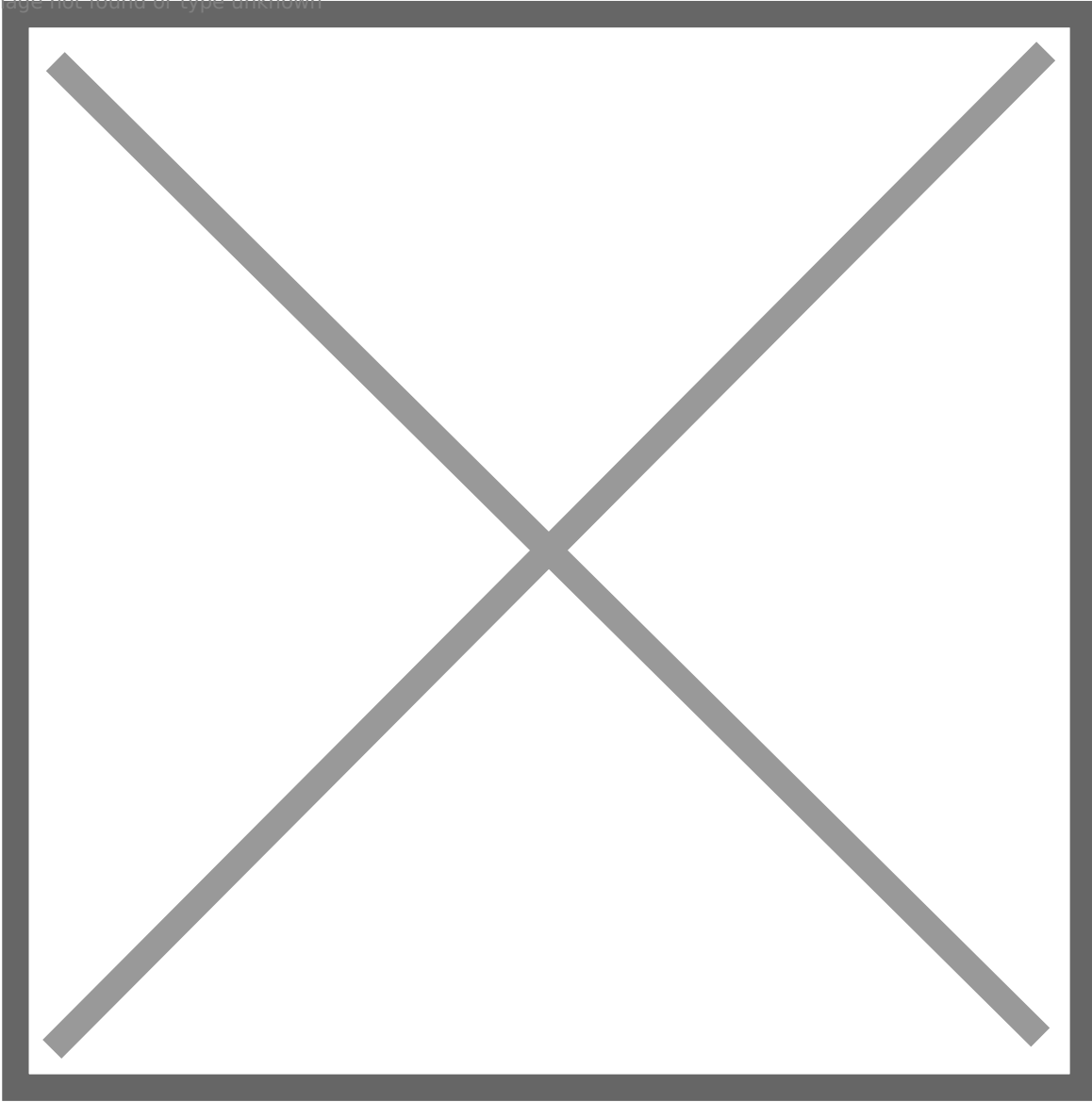
В открывшемся окне нажимаем на Pixel ID

Image not found or type unknown



В открывшемся окне выбираем ранее созданную нами переменную с ID пикселя.

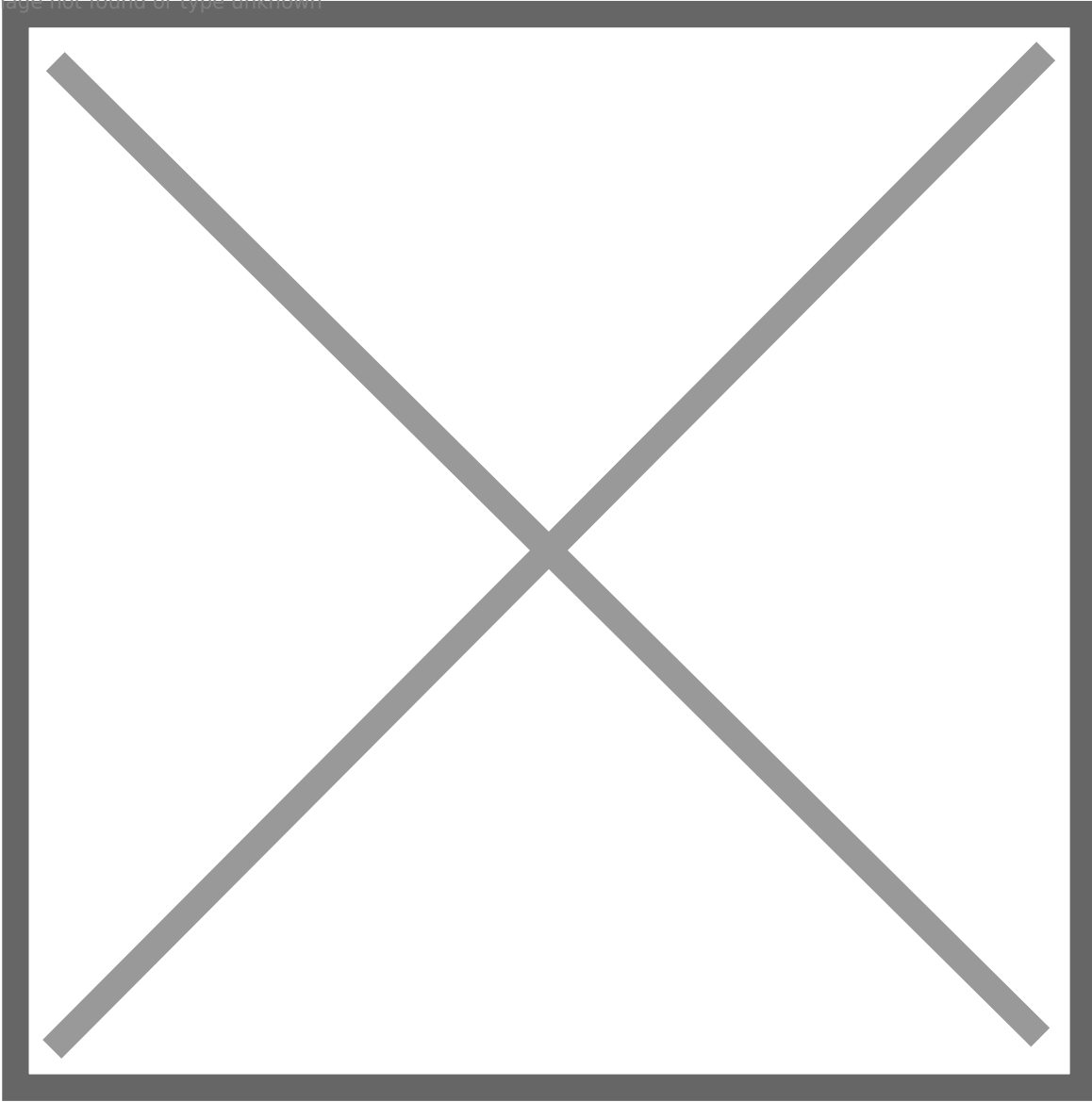
Image not found or type unknown



Остальные настройки оставляем как есть

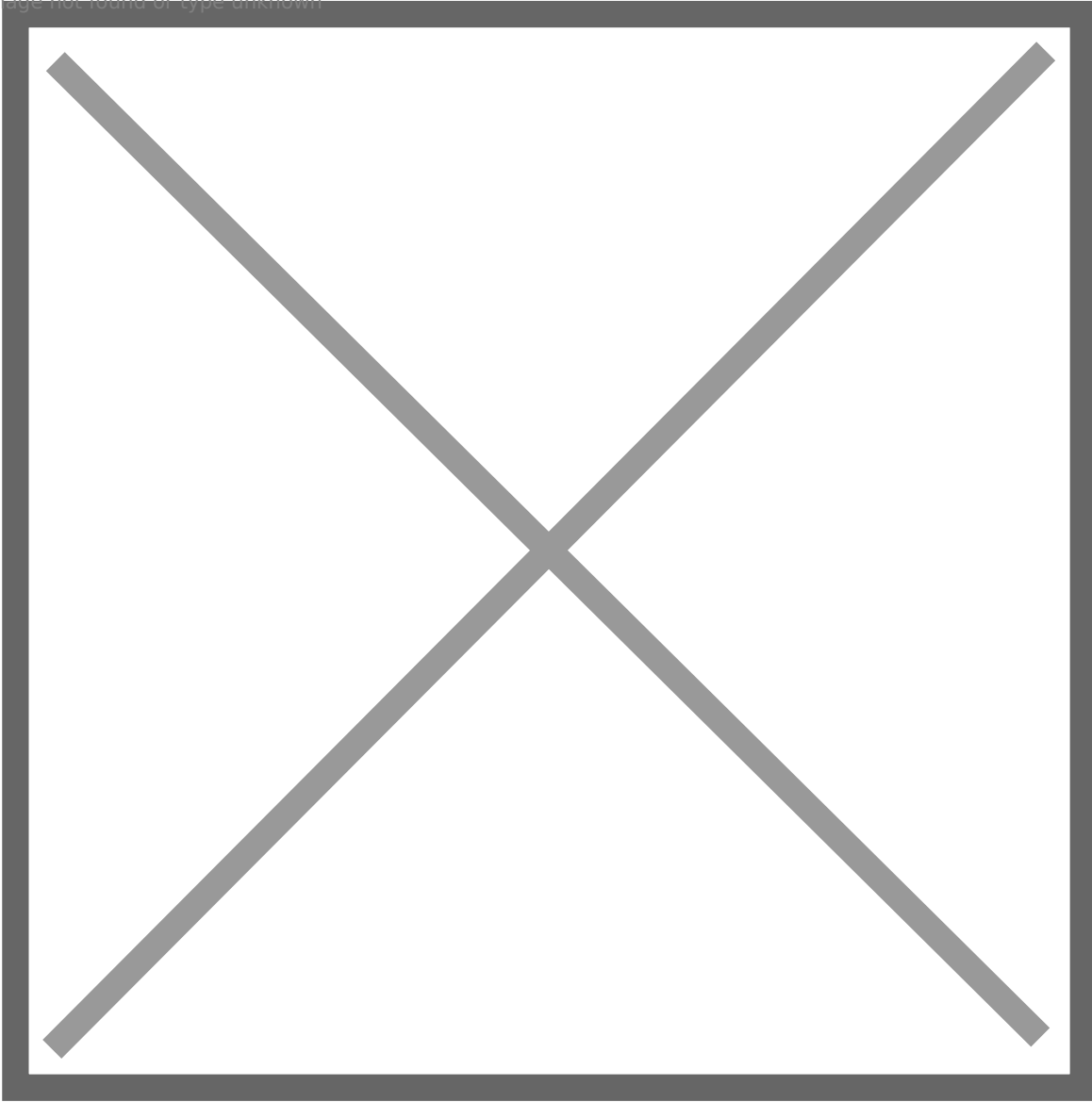
Листаем ниже и нажимаем на Триггеры
Далее выбираем All pages

Image not found or type unknown



Нажимаем Сохранить

Image not found or type unknown

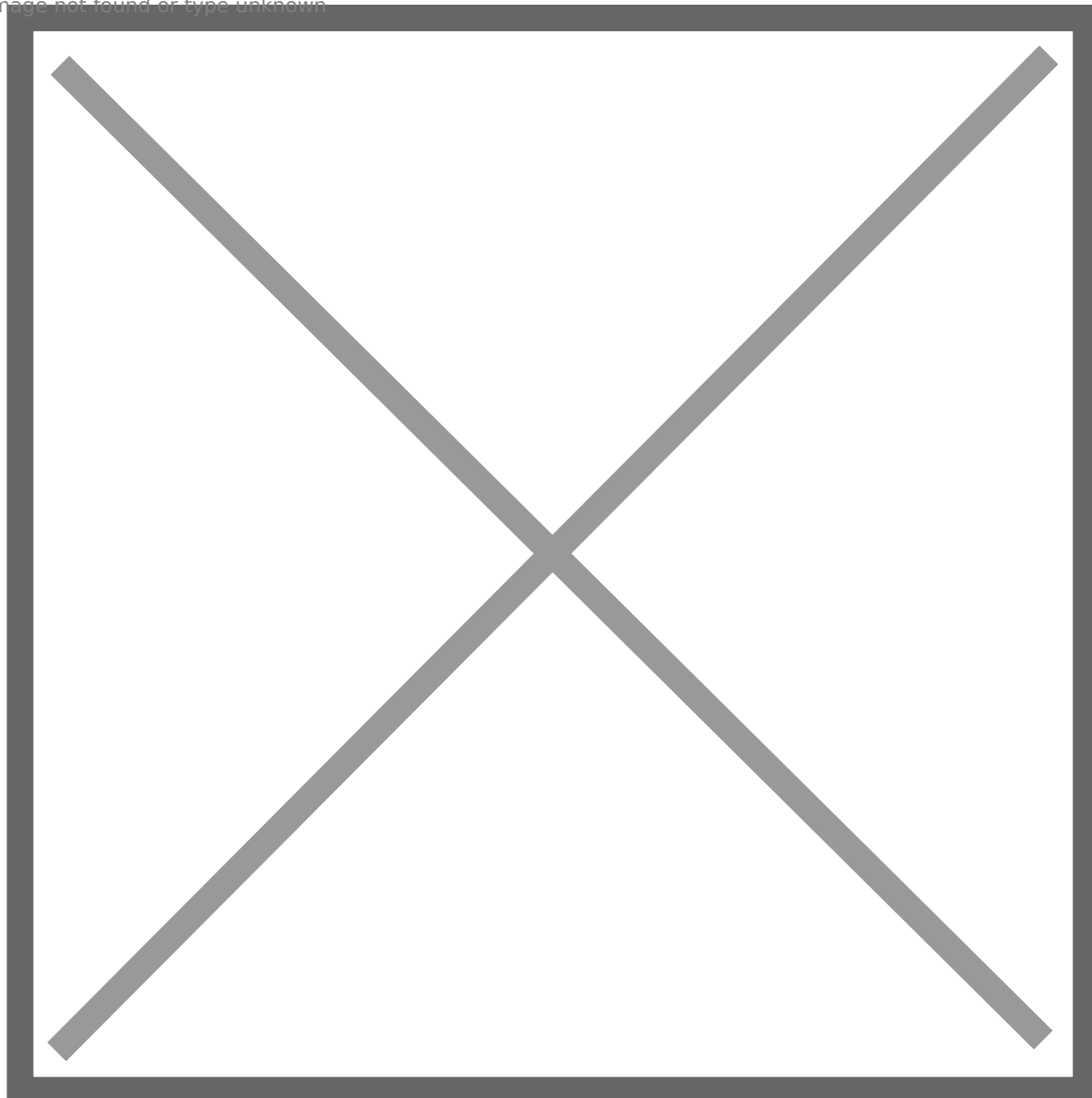


Добавление события на кнопку

Для добавления события на кнопку переходим в раздел Триггеры и Нажимаем Создать.

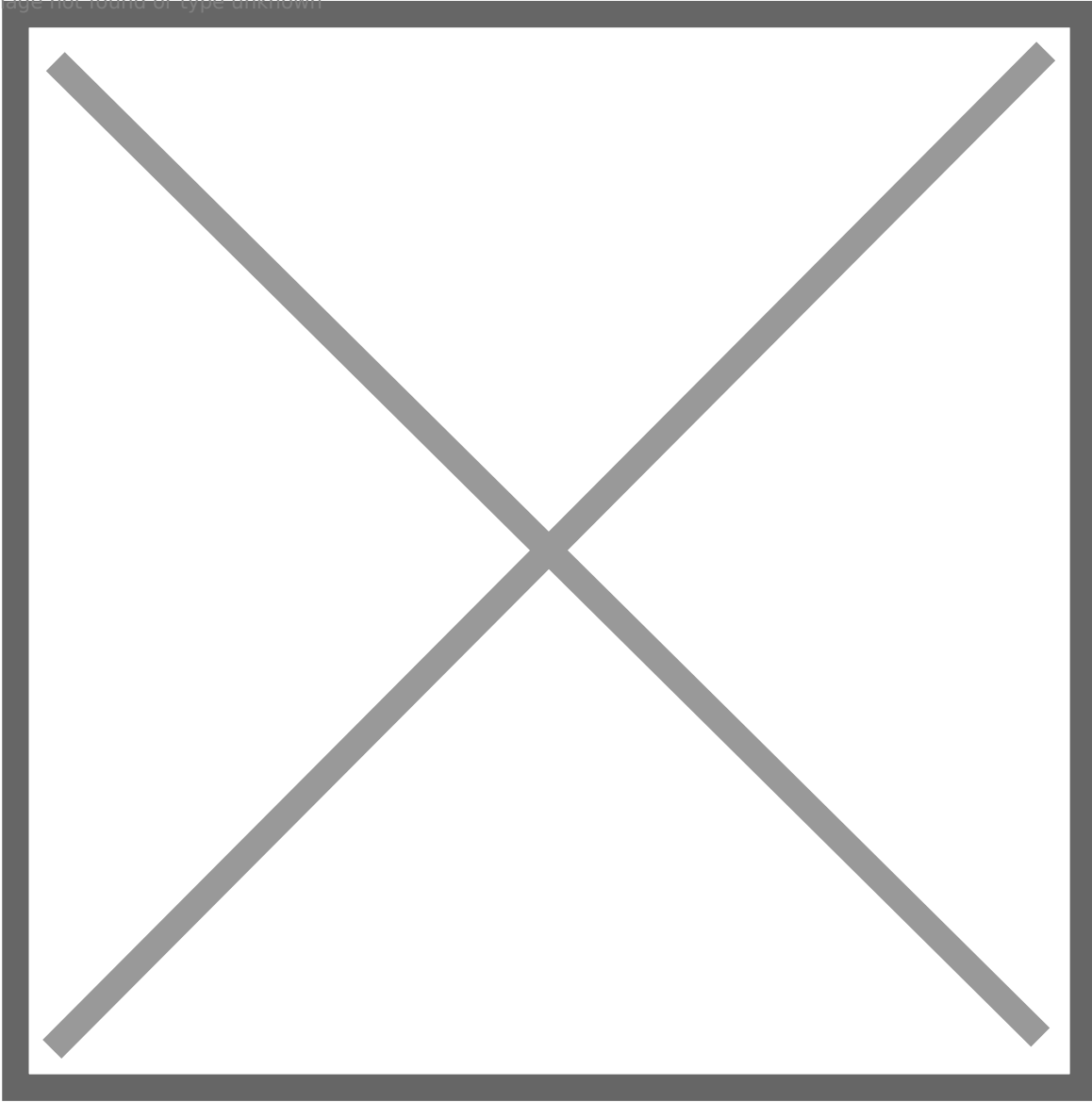
В открывшемся окне нажимаем на Настройки триггера, листаем до блока Клик и выбираем Все элементы

Image not found or type unknown



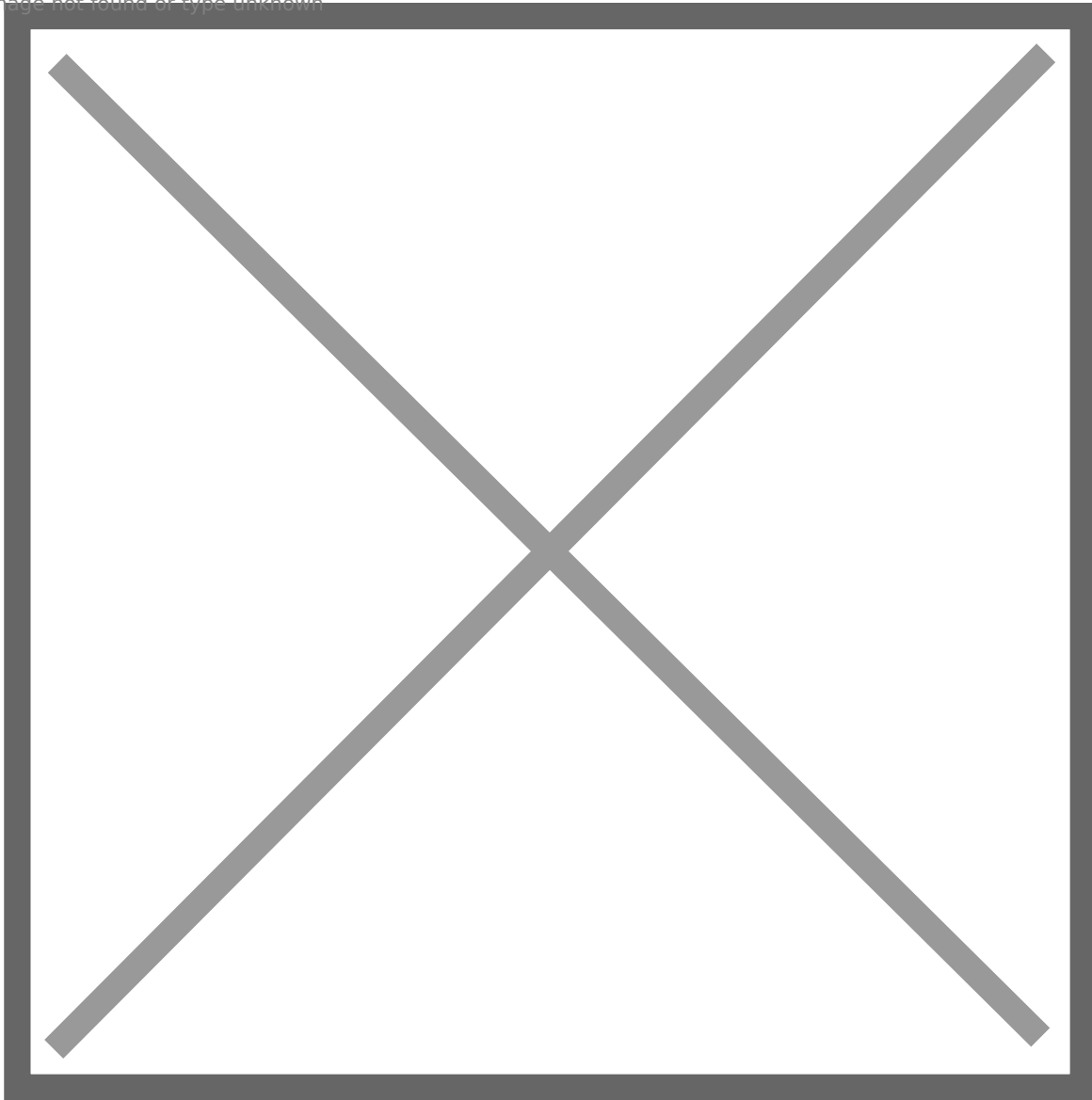
В открывшемся окне выбираем Некоторые клики

Image not found or type unknown



В первом селекте выбираем Click Element, если такого пункта нет, то нажимаем на селект и выбираем Выбрать встроенную переменную и из открывшегося списка выбрать Click Element
Во втором селекте выбираем “соответствует селектору CSS”
В третье поле пишем селектор (селектор кнопки можно посмотреть через DevTools)
если есть класс - селектор будет с точкой, например .callBtn (как на скрине ниже)
если есть id - то будет с решёткой, например #callBtn

Image not found or type unknown

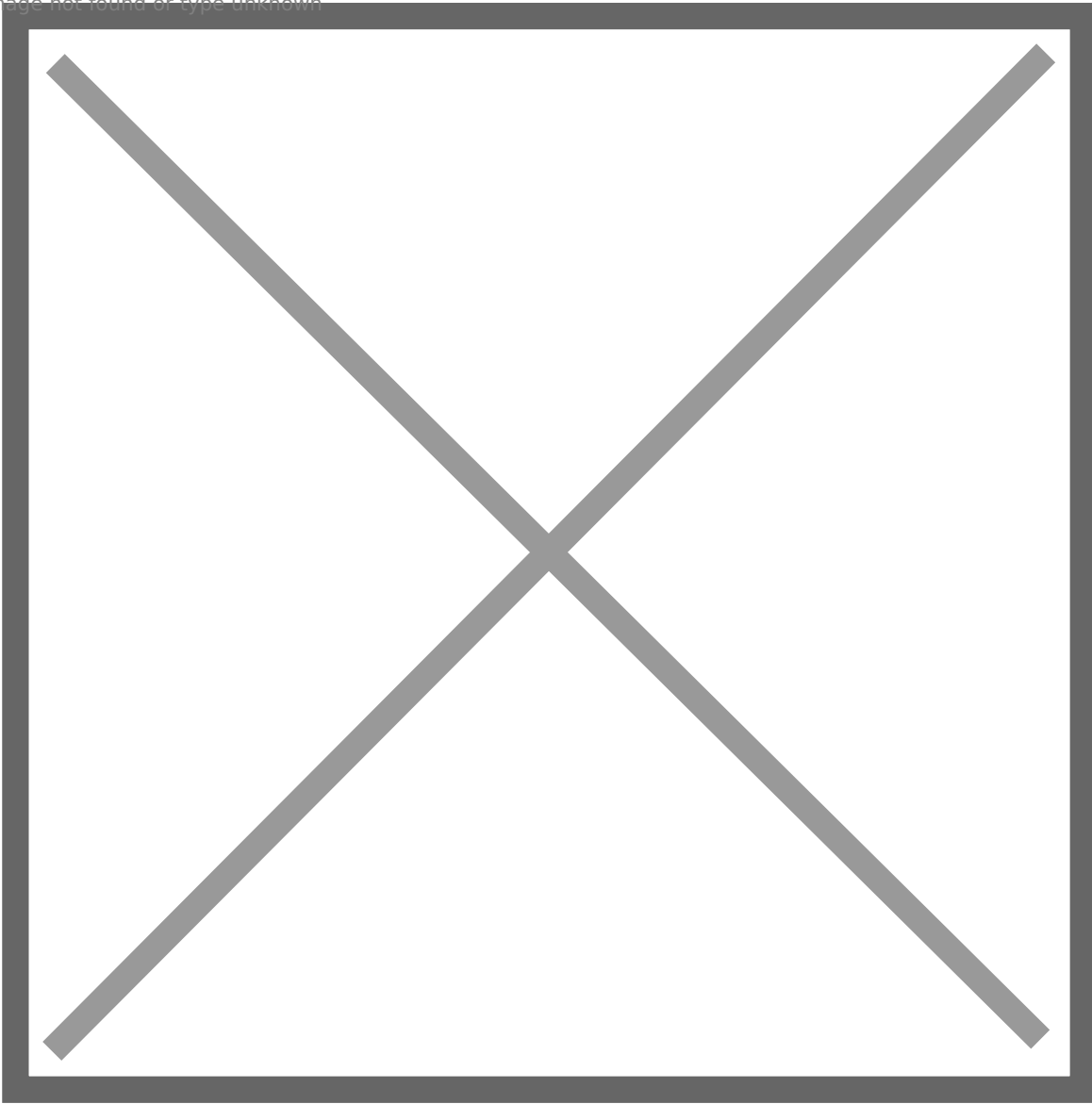


Нажимаем Сохранить и обзываем Триггер ButtonLead (или как будет удобно).

Теперь повесим Тег на только что созданный Триггер.

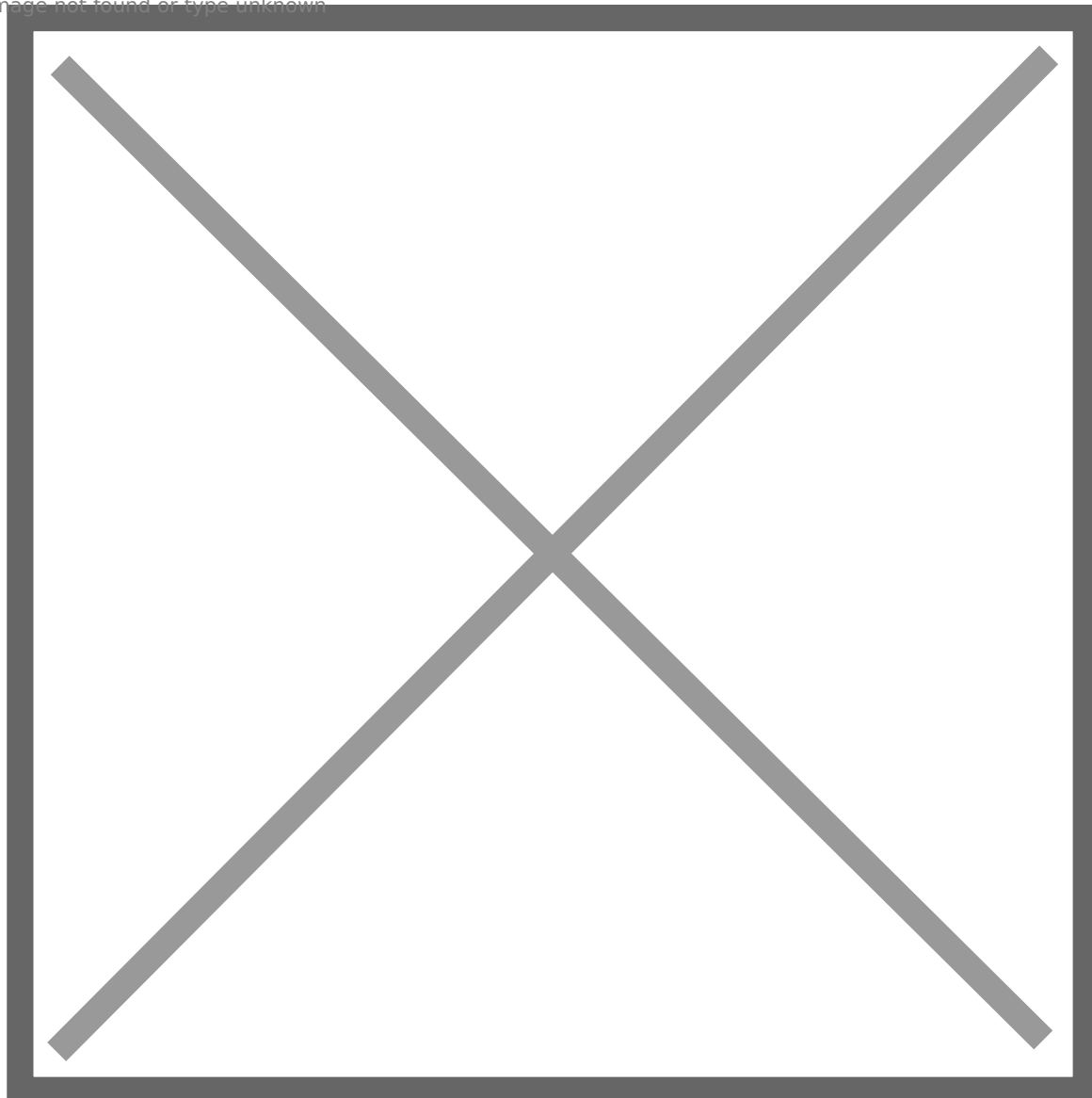
Переходим в раздел Теги и нажимаем Создать

Image not found or type unknown



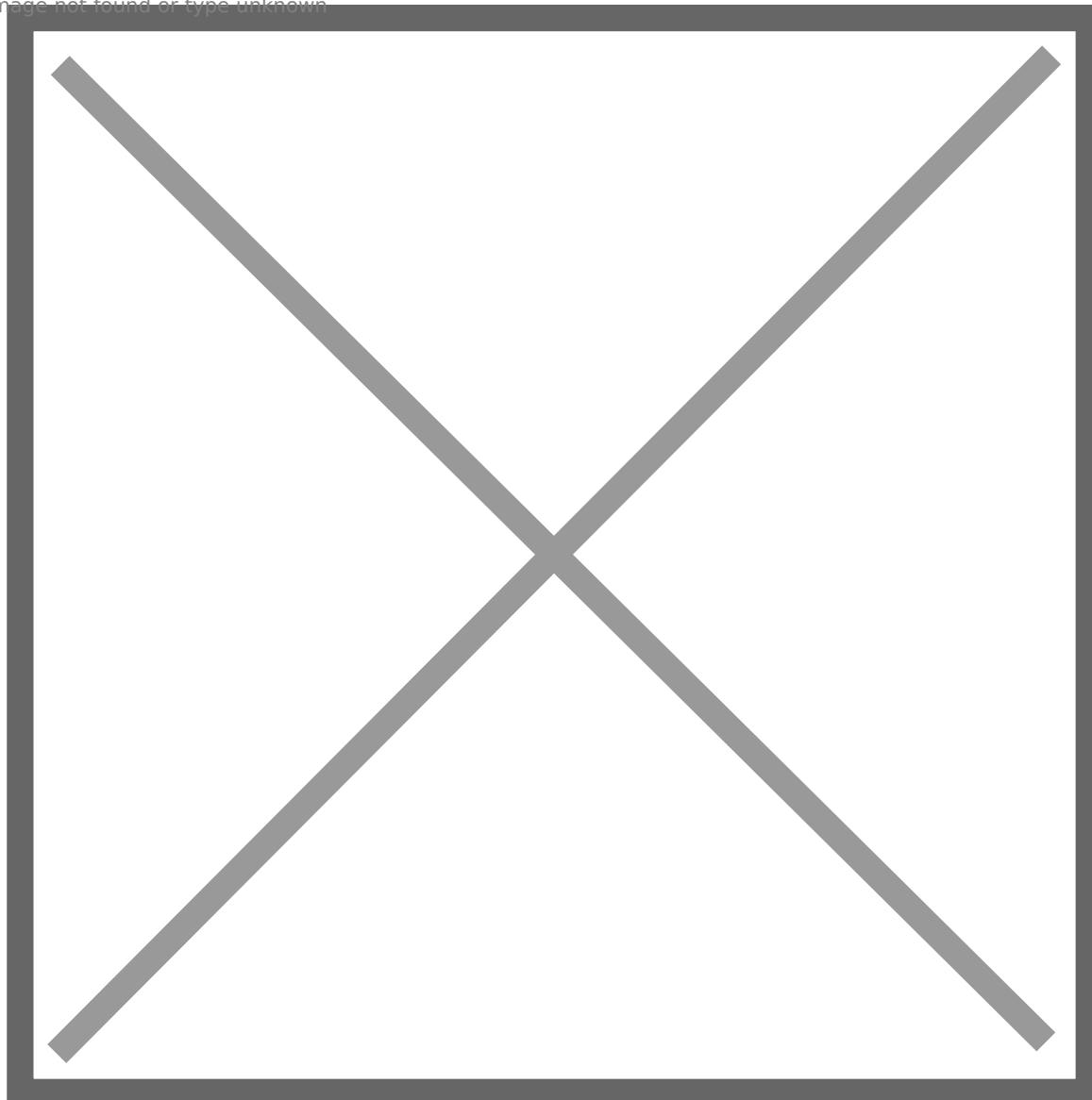
Нажимаем Конфигурация тега, листаем до Пользовательские и выбираем Snap Pixel

Image not found or type unknown



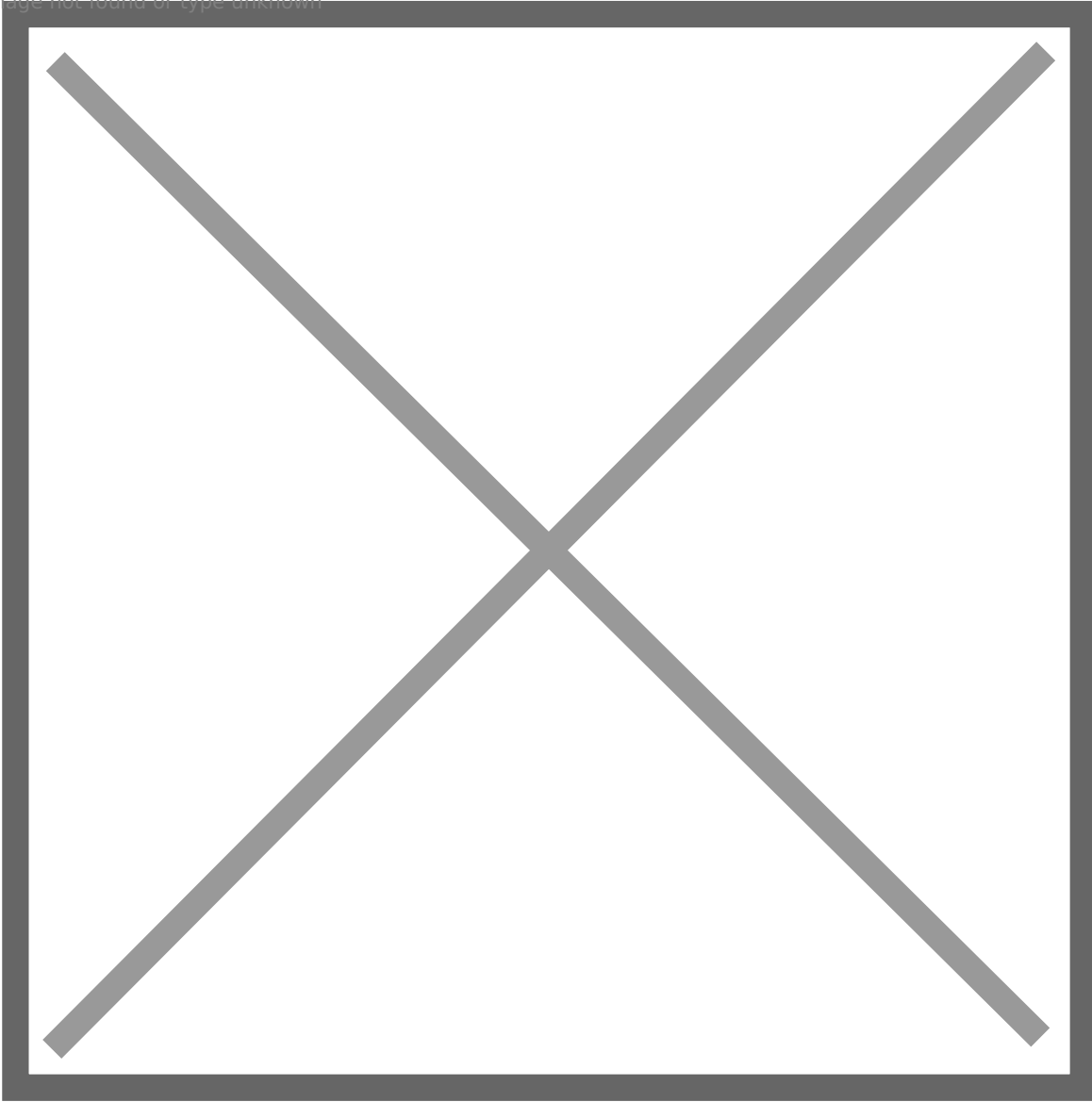
В открывшемся окне нажимаем на Pixel ID

Image not found or type unknown



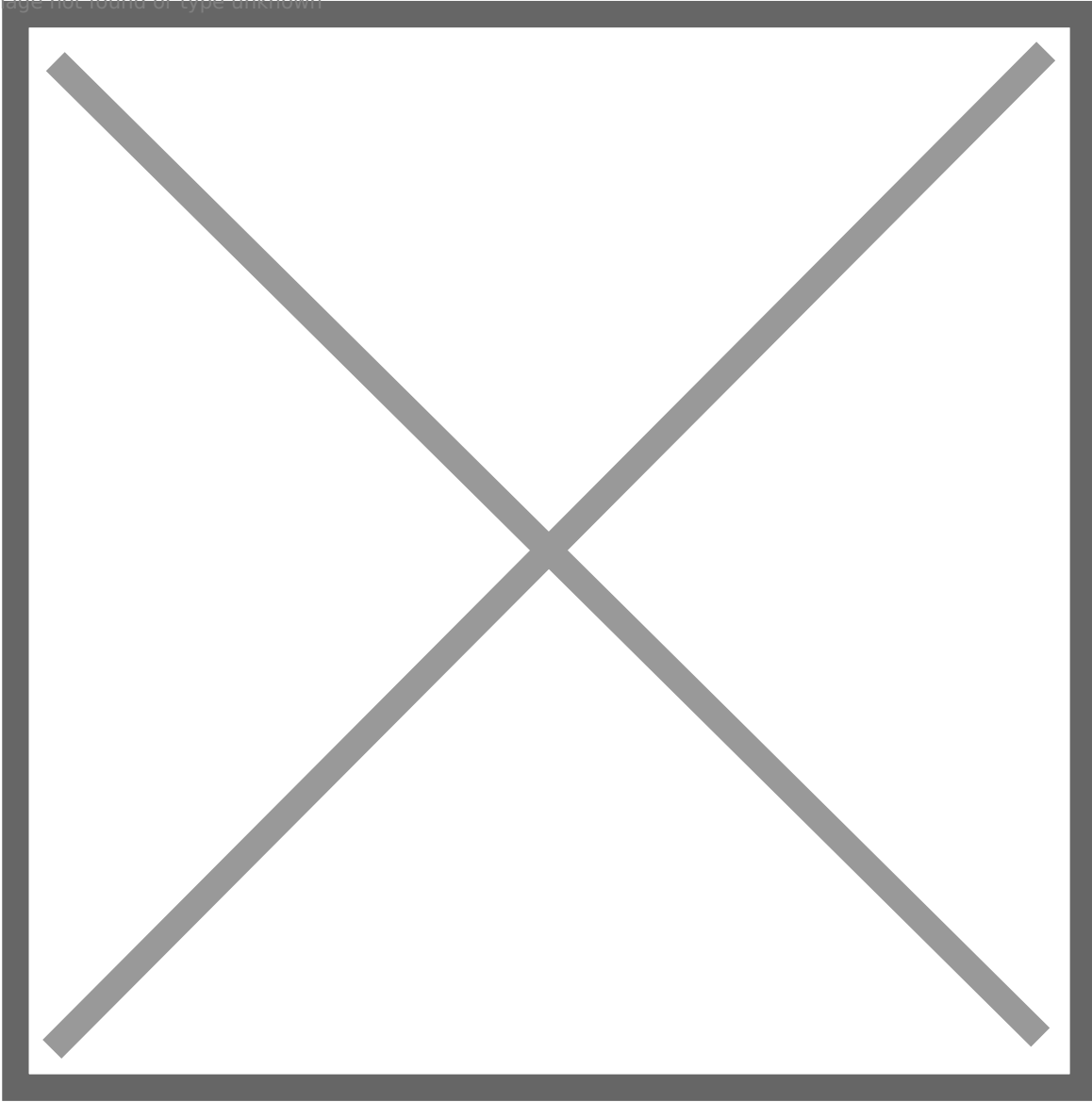
В открывшемся окне выбираем ранее созданную нами переменную с ID пикселя.

Image not found or type unknown



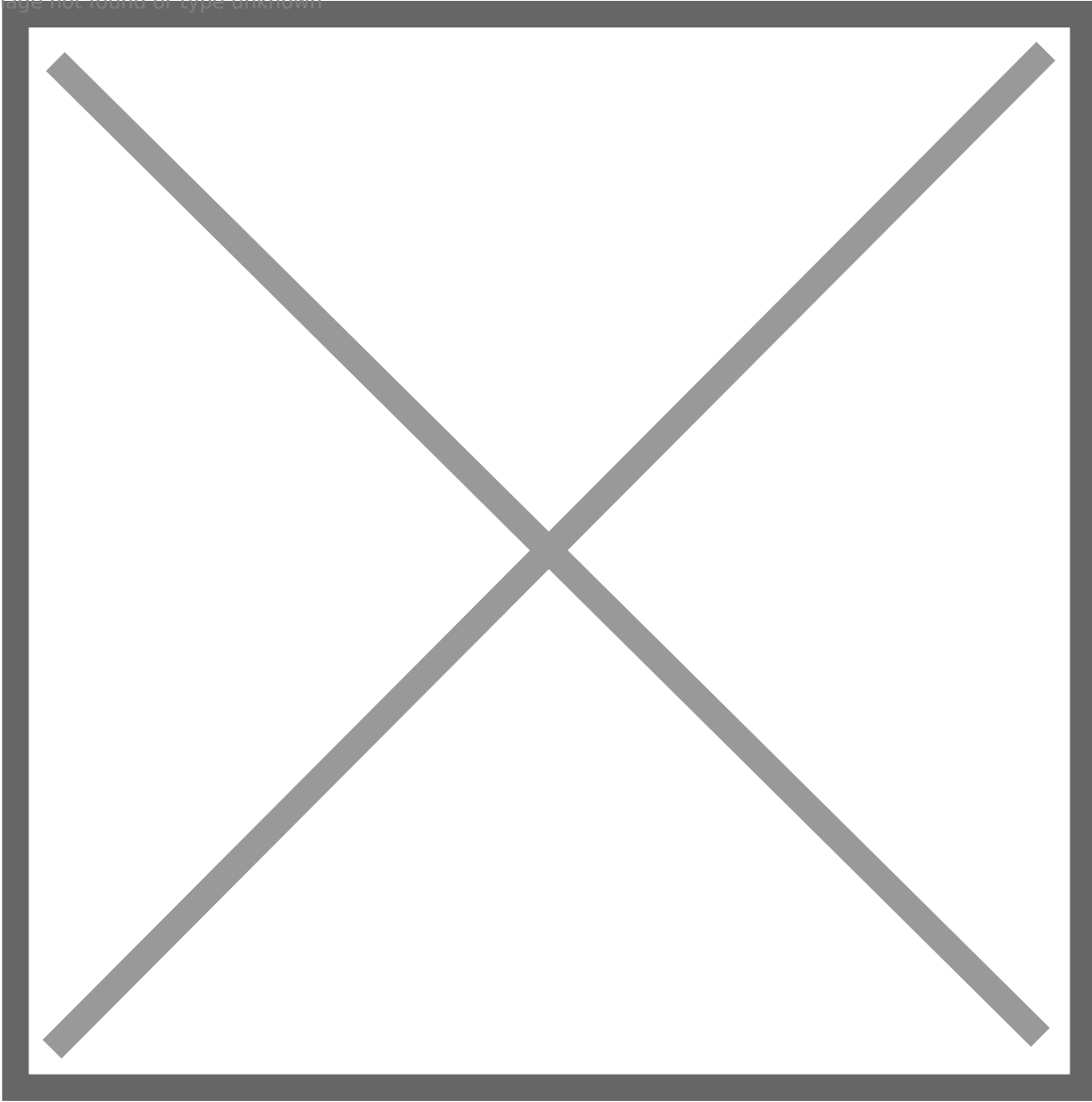
В селекте Event Type выбираем Purchase или любое другое событие

Image not found or type unknown



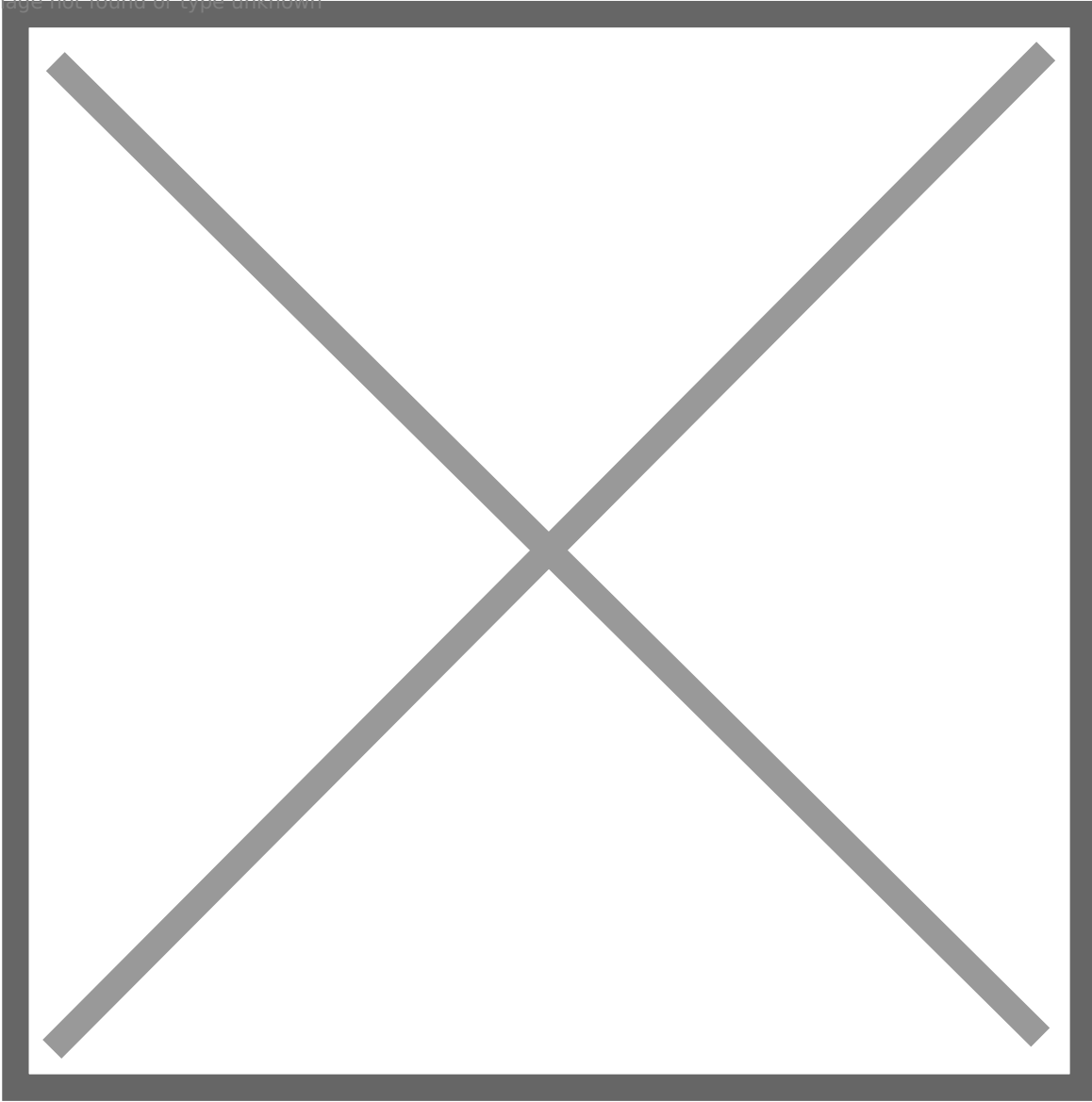
Листаем ниже до Триггеров и выбираем ранее созданный нами ButtonLead

Image not found or type unknown



Итоговый вариант, нажимаем сохранить

Image not found or type unknown

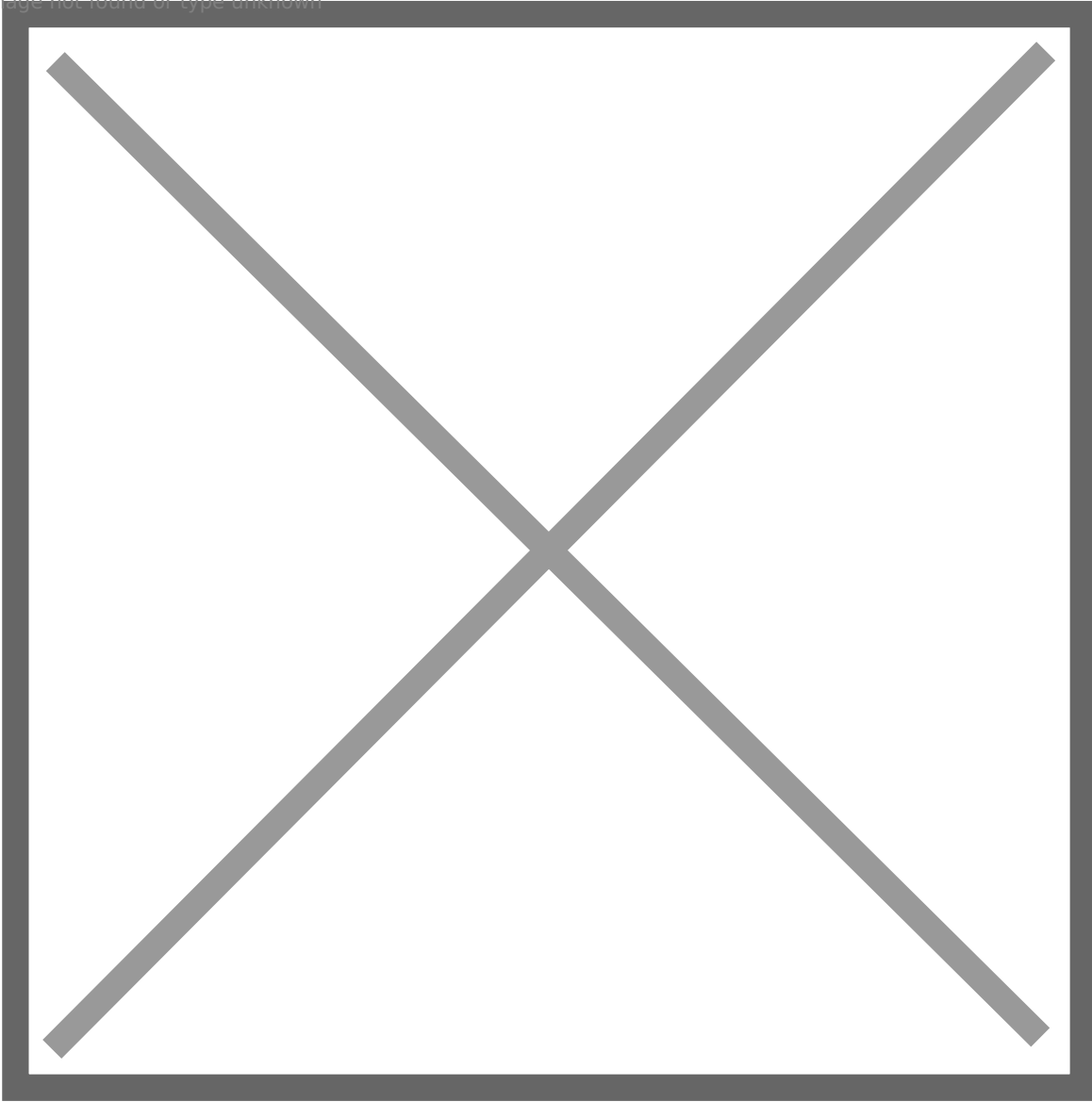


Загрузка изменений

После того как пиксель был настроен, нужно сохранить все изменения, которые были выполнены в GTM.

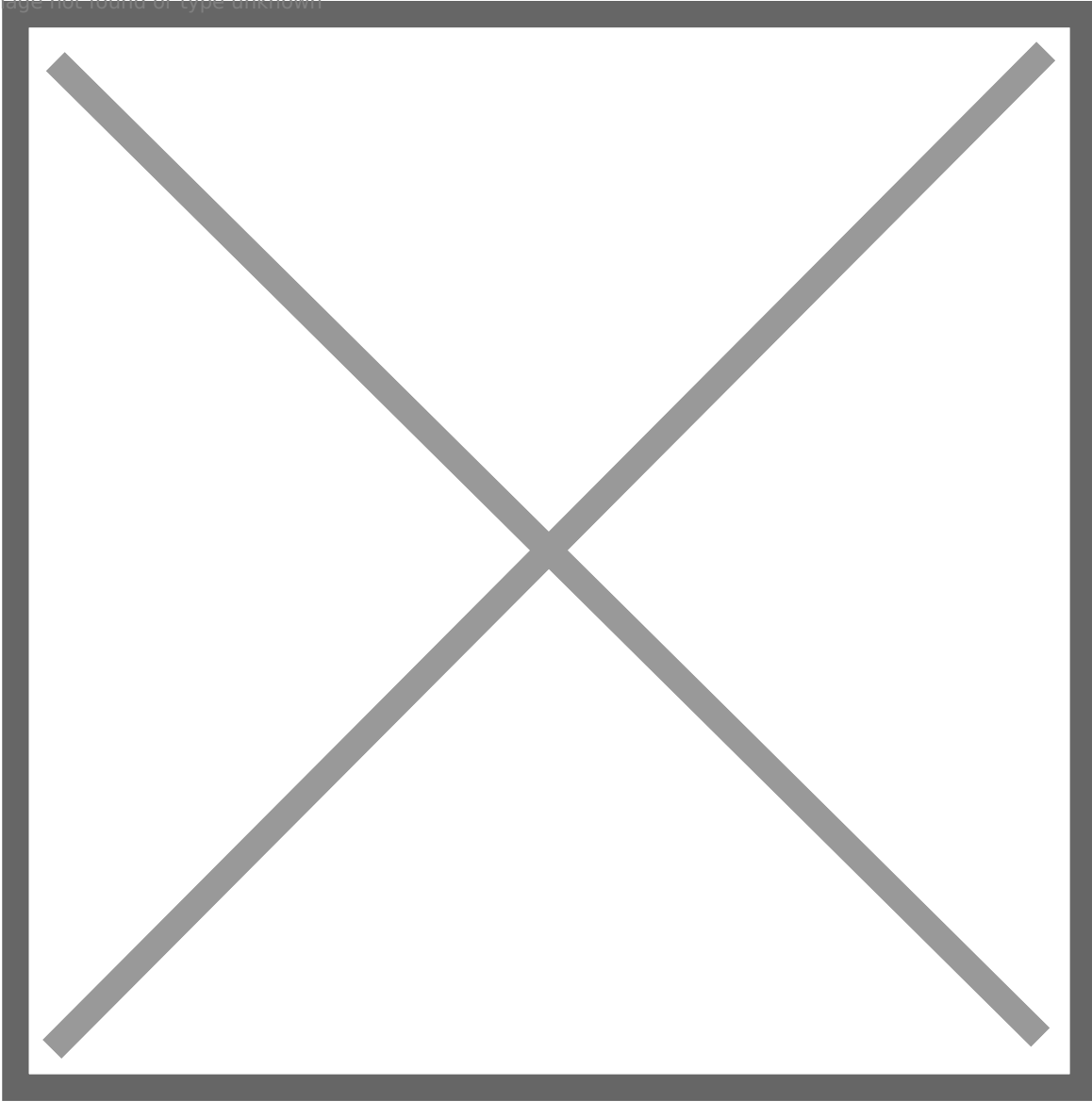
Для этого нажмите на кнопку Отправить в правом верхнем углу страницы

Image not found or type unknown



Придумайте название новой версии и нажмите Опубликовать

Image not found or type unknown



Видео

Revision #2

Created 28 August 2023 08:00:14 by Admin

Updated 27 October 2023 09:36:15 by Admin